

## Reglur BSF's viðvirkjandi Grandprix-kappingum og skipan av stigum hjá teimum ungu

### Endamál

Endamálið við hesum reglum er at syrgja fyri, at rammurnar fyri badmintondystum verða avgreiddar á ein rættvísan og ítróttarligan máta til gleði fyri allar leikarar, sjálvt um man er nýbyrjari ella á úrvalsiði.

### § 1 Kappingarsnið

**stk. 1** Spældar verða í minsta lagi 5 kappingar. Hvørt felag skipar fyri í minsta lagi einari kapping. Feløgini kunnu sjálvi avgera navnið á kappingini - eitt nú "Tórshavn Open".

**stk. 2** Kappingarnar verða lagdar eftir forritinum Cup 2000, sum BSF hevur keypt, og sum er ogn BSF's.

**stk. 3** Allar kappingarnar verða leiktar við innleiðandi bólkaspæli og eftirfylgjandi endaspæli. Til hvørja kapping verður ein vinnari funnin í øllum aldursbólkunum og rekkjum.

**stk. 4** Um kappingin skal geva stig, so skal kappingin vera í trá við stk. 1-3 og §3.

**stk. 5** Fimm tey fyrstu, í ávíkavist harra- og kvinnurekkjuni, fáa grandprix-stig eftir §8. Harafturat fáa leikararnir stig (ranglistepoint) sambært §5.

### §2 Luttøka

**stk. 1** Grandprixkappingin er fyri leikarar í feløgnum undir BSF. Ábyrgdarhavandi felag kann loyva gestaleikarum at luttaka. Gentur og dreingir kunnu spæla saman.

**stk. 2** Aldurin hjá leikaranum 1. januar avger, hvar hann/hon leikar komandi kappingarár.

**Nr. 1** U11 eru leikarir, sum áðrenn 1. januar í tí kappingarárinum ikki eru fylt 11 ár.

**Nr. 2** U13 eru leikarir, sum áðrenn 1. januar í tí kappingarárinum ikki eru fylt 13 ár.

**Nr. 3** U15 eru leikarir, sum áðrenn 1. januar í tí kappingarárinum ikki eru fylt 15 ár.

**Nr. 4** U17 eru leikarir, sum áðrenn 1. januar í tí kappingarárinum ikki eru fylt 17 ár.

**Nr. 5** U19 eru leikarir, sum áðrenn 1. januar í tí kappingarárinum ikki eru fylt 19 ár.

### §3 Innbjóðing og avgreiðing av grandprixkappingum

**stk. 1** Ábyrgdarhavandi felag syrgir fyri, at innbjóðingin verður gjørd sambært frymli hjá BSF. Í innbjóðingini skal standa: tíð, stað, luttøkugjald, heiðursmerki, nær freistin at melda til er, hvør er kappingarleiðari í høllini, hvør hevur ábyrgdina av at leggja kappingina, teldupostur og telefonnummar á kontaktpersóni í samband við avboð.

**stk. 2** Leikararnir melda til hjá egnum felag/venjara, sum so sendur eina samlaða tilmelding fyri felagið til BSF. Á tilmeldingarlistanum frá feløgnum til BSF skal standa: Navn, føðidato og føðiár, rekkja og aldursbólkur, har leikarin ynskir at luttaka í.

**stk. 3** Tá ið freistin er farin verður latið aftur fyri tilmeldingunum, men tað er møguligt at sleppa á bíðilista, so til ber at luttaka, um okkurt avboð kemur.

**stk. 4** Tveir, fýra ella fleiri leikarir verða undanskipaðir(seedaðir) eftir reglunum hjá DBF um tal av tilmeldaðum. Undanskipanirnar verða tiknar við støði í stigunum, og er ájavnt í stigum ger kappingarnevndin í BSF av, hvussu undanskipanin verður.

**stk. 5** BSF hevur ábyrgdina av, at ein kappingarskipan við vegleiðandi tíðum er á heimasíðuni [www.bsf.fo](http://www.bsf.fo) seinast tveir dagar undan kappingini.

**stk. 6** Dystirnir verða leiktir eftir reglunum hjá DBF. Tó er undantak í rekkjunum D-C-B at spæla til 21 stig í hvørjum setti. Tað verður væntað, at leikarir, sum luttaka í GP-kappingunum, kenna/duga badmintonreglurnar.

**stk. 7** Felagið, sum skipar fyri kappingini, skal alla kappingina hava ein kappingarleiðara til staðar í høllini, sum hevur ábyrgdina av, at kappingin koyrir sambært kappingarreglunum, og at alt runt í høllini, fyrigongur róliga.

**stk. 8** Teljari við talvu skal vera á øllum banum. Ábyrgdarhavandi felag skal syrgja fyri, at so er. Hjá nýbyrjarunum kann tað eitt nú vera ein eldri leikari við fleiri royndum, sum eisini kann vegleiða í reglunum. Í hinum rekkjunum kann tað eitt nú vera vinnarin ella taparin av dystinum frammanundan.

**stk. 9** Leikararnir hava sjálvir/sjálvar ábyrgdina av at kanna um dómarseðilin er rætt útfyltur, áðrenn hann verður latin dómaborðinum.

#### **§4 Undantaksloyvi til luttøku í einum eldri aldursbólki**

**stk. 1** Við luttøku í einum eldri aldursbólki verður leikarin settur í A-rekkjuna. Við luttøku í fleiri enn einari kapping í eldri aldursbólki, verður leikarin útihýstur at luttaka í egnum aldursbólki.

**stk. 2** Orðingin í stk. 1, 1. pkt. er tó bara galdandi fyri GP-kappingarnar.

#### **§5 Sundurbýti eftir styrki**

**stk. 1** Leikararnir verða deildir í upp til 4 rekkjur (A-B-C-D) eftir styrki, har A eru tey bestu og D eru nýbyrjararnir.

**stk. 2** Ábyrgdarhavandi felag, kann avgera, um ein rekkja, við færri enn 4 leikarum, skal leggjast saman við eini aðrari rekkju. Felagið ella BSF kann eisini avgera, hvørt rekkjurnar skulu leggjast saman tvørtur um aldursbólkarnar.

**Nr. 1** Við luttøku í rekkjum, sum eru lagdar saman, eru tað bert leikarir, sum upprunaliga eru meldaðir til í tí rekkjuni, sum hann ella hon aldursvarandi hoyrir til, sum kann fáa stig.

**stk. 3** Staðseting av leikarunum til tær ymisku rekkjurnar má, fyri nýggjar leikarar, verða ein meting millum leikara og venjara.

**stk. 4** Tilmeldingin til kappingina kann vera í tí rekkjuni, leikarin ynskir.

**stk. 5** Uppflyting fer fram eftir, hvussu nógv stig leikarin hevur.

**stk. 6** Møguligt er at flyta upp í rekkjunum í einum kappingarári.

**stk. 7** Í hendingaførum kann niðurflyting koma upp á tal, og tað verður gjørt við undantaksloyvi frá BSF.

## §6 Skipan av stigum

**stk. 1** Til ber at vinna sær stig til hvørja kapping, og verða tey givin sambært reglunum hjá DBF í §5 - ranglistepoint.

**stk. 2** BSF ger eina skipan út frá teimum stigunum, sum leikarin hevur vunnið sær. Hetta verður gjørt í øllum rekkjum og aldursbólum.

**stk. 3** Stigini verða brúkt til at stýra uppflyting til næstu rekkju og til undanskipan.

## §7 Uppflyting

**stk. 1** Hvørt ár, tá ið nýtt kappingarár byrjar, avger kappingarnevndin, aftaná fyrstu GP-kapping, hvussu nógv stig verða kravd fyri uppflyting til hægri rekkju tað kappingarárið.

**stk. 2** Tá ið ein leikari flytir upp, verða stigini nullstillaði fyri tann leikaran.

**stk. 3** Tá ið leikari skiftir frá at vera fyrstaárs til annanárs leikara varðveitir hann/hon stigini, um leikt verður í rekkjunum B til D. Fyri leikarar, sum spæla í A-rekkjuni, verða stigini nullstillaði.

**stk. 4** Skiftið frá fyrstaárs til annanárs U11 eru serligar reglur galdandi, tí at leikarar, sum hava stig við sær, flyta eina rekkju upp, síðani verða stigini nullstillaði, meðan leikarir uttan stig vera verandi í sínari rekkju.

**stk. 5** Leikarir, sum flyta í ein eldri aldursból enn tann, sum tey hoyra heima í, eru hesar reglur galdandi:

**nr. 1** Leikarir, sum spæla í A-rekkjuni í sínum aldursbólki, flyta upp í A-rekkjuna í tí eldra aldursbólkinum um so er, at tey hava fleiri enn 25 stig, síðani verða stigini nullstillaði.

**nr. 2** Leikarir í øllum øðrum rekkjum, eisini leikarir í A-rekkjuni, sum hava minni enn 25 stig, flyta eina rekkju niður og tey stigini, sum tey hava vunnið, verða nullstillaði.

## **§8 Stig fyri Grandprix**

**stk. 1** Aftaná hvørja kapping, sum verður hildin sambært §1, verða stig fyri grandprix givin.

**stk. 2** Stig fyri grandprix verða givin til 5 teir bestu dreingirnar og 5 tær bestu genturnar í hvørjum aldursbólki, og verða tey givin soleiðis:

**nr. 1** fyrsta pláss fær 50 stig

**nr. 2** annað pláss fær 40 stig

**nr. 3** triðja pláss fær 30 stig

**nr. 4** fjórða pláss fær 20 stig

**nr. 5** fimta pláss fær 10 stig

**stk. 3** Í so fall, at leikarir enda á einum deildum 3. plássi - fær hvør leikari 30 stig. Sama er galdandi fyri 5. plássið.

**stk. 4** Tá ið samlaða støðan er uppgjørd, telja bara 4 tær hægstu raðfestingarnar við.

**stk. 5** Í so fall, at fleiri leikarir hava líka nógv stig, so vinnur tann leikarin, sum hevur flestar topplasingar. Um so er, at tað framvegis er ájavnt, vinnur tann leikarin, sum hevur vunnið flest innanhýsis dystir. Er tað framvegis ájavnt, so vinnur tann leikarin, sum vann síðsta innanhýsis dystin.

**stk. 6** BSF gevur heiðursmerki/steyp til 3 teir ovastu dreingirnar og 3 tær ovastu genturnar í hvørjum aldursbólki. Við luttøku í fleiri aldursbólkum, ber bara til at vinna steyp í tí aldursbólkinum, har leikarin hevur luttikið í flestu kappingum.

**stk. 7** Fyri at sleppa upp í part sum samlaður GP-vinnari, so skal leikarin hava luttikið í minsta lagi 2 kappingum í sama aldursbólki.

## **Fyrireikingararbeiði til reglurnar hjá BSF til Grandprix-kappingarnar og skipan av stigum hjá teimum ungu**

### Ad §5

Víðkanin av reglunum, hvør hevur myndugleika at leggja rekkjur saman tvørs av aldursbólkunum, er lagdur afturat fyri at tryggja eina lutfalsliga javna kapping í øllum rekkjum. Tað er eitt fyrilit, sum er tikið, so at bestu leikararnir fáa møguleikan at menna og royna seg ímóti eldru leikarunum, men eisini so at B til D rekkjurnar fáa møguleikan at blóma, uttan at hava ein ella fleiri A-leikarir, sum ítróttarliga skara framúr.

### Ad §6

Stigini, sum leikararnir fáa til kappingarnar, sum verða leiktar undir BSF - fylgja beinleiðis lógunum hjá DBF um flokkan av ungdómi.(ungdomsklassifikation)

Vinnarin av kappingini fær 4 x talið av leikarum í bólkinum. Eru tað eitt nú 10 leikarir - fær vinnarin 40 stig.

Leikarin, sum vinnur silvur fær 2 x talið av leikarum í bólkinum. Eru tað eitt nú 10 leikarir - fær vinnarin 20 stig.

3. og 4. plássið fær 1 x talið av leikarum í bólkinum. Eru tað eitt nú 10 leikarir - fáa nummar 3 og nummar 4, 10 stig hvør.

Eru tað færri enn 5 luttakarir í einum bólki - er tað bara nummar 1, sum fær stig.

Eru tað 5 til 11 luttakarir í einum bólki - fáa nummar 1 og 2 stig.

Fyri dystir, leiktir í A-rekkjuni, fáa allir leikarir tilluta stig við atliti at finna innanhýsis styrkilutfallið.

### Ad §7

Endamálið við at flyta leikarar upp, er at geva pláss til, so at onnur fáa møguleikan at vinna heiðursmerki. Aftaná, at fyrsta kappingin er avgreidd, sær man hvussu nógv luttaka. Hetta kann vera ymiskt frá rekkju til rekkju í teimum ymisku aldursbólkunum.

Roynt verður at áseta talið av stigum, sum er kravt fyri at flyta upp, soleiðis, at flutt verður upp, tá ið leikari hevur vunnið eina kapping við einum nøktandi tali av luttakarum.